

# Regulamentul Campionatului Național de CARCASSONNE 2022

---

## 1. Descriere

- 1.1. Campionatul Național de Carcassonne 2022, denumit în continuare Campionat, are ca scop principal promovarea jocului de societate Carcassonne, atragerea tinerilor spre jocuri de societate și desemnarea reprezentantului României la Campionatul Mondial de Carcassonne din 2022 organizat la târgul SPIEL din Essen, Germania.
- 1.2. Campionatul va fi format dintr-un concurs organizat în Cluj-Napoca la The Guild Hall, pe data de 10 septembrie 2022.
- 1.3. În cazul nefericit în care concursul nu se poate organiza cu întâlnirea propriu zisă a participanților din cauza restricțiilor impuse, se va încerca organizarea concursului în mediul online pe platforma [www.boardgamearena.com](http://www.boardgamearena.com).
- 1.4. Câștigătorul concursului va reprezenta România la Campionatul Mondial de Carcassonne din 2022.

## 2. Definiții

- 2.1. Organizator – organizatorul oficial al Campionatului Național de Carcassonne 2022 este Lineart S.R.L., cu sediul în Cluj Napoca, Aleea Gălbiori nr. 2, ap. 2.
- 2.2. Partener de organizare – în vederea unei bune desfășurări, organizatorul va colabora cu The Guild Hall SRL și cu mai mulți voluntari.
- 2.3. Arbitru – persoana desemnată de către organizator sau partenerii de organizare, în cadrul fiecărei faze a campionatului, având următoarele responsabilități: urmărirea unei bune desfășurări a evenimentului, cu soluționarea eventualelor situații sau probleme ce pot apărea și ce privesc jocul în sine, notarea punctajului și stabilirea clasamentului.
- 2.4. Participant – orice persoană de cetățenie română cu vârsta de minim 7 ani, care se înscrie în campionat, respectând termenii și condițiile prezentului Regulament.

## 3. Condiții de participare

- 3.1. La campionat poate participa orice persoană de cetățenie română cu vârsta minimă împlinită de 7 ani. Minorii sub 16 ani trebuie să fie însoțiți de un tutore la concurs.
- 3.2. La campionat nu pot să concureze persoanele care se ocupă de organizarea acestuia și nici persoanele care fac parte dintr-o firmă, organizație care are ca și obiect de activitate producerea sau comercializarea jocurilor de societate.
- 3.3. Participantul trebuie să dea dovadă de fair-play pe tot parcursul campionatului, să aibă un comportament adecvat atât în fața concurenților cât și în preajma organizatorilor, iar în caz contrar acesta poate fi eliminat din competiție. Orice comportament neregulamentar va

trebui să fie anunțat de restul jucătorilor către arbitri, în momentul producerii acestuia. Reclamațiile ulterioare nu se vor lua în considerare.

- 3.4. Din respect pentru ceilalți participanți și pentru competiție nu se recomandă fumatul și consumul băuturilor alcoolice în timpul partidelor.
- 3.5. Înainte de a începe concursul, participanții trebuie să completeze un formular de participare și de acceptare a termenilor și condițiilor de concurs.

#### **4. Regulament de desfășurare**

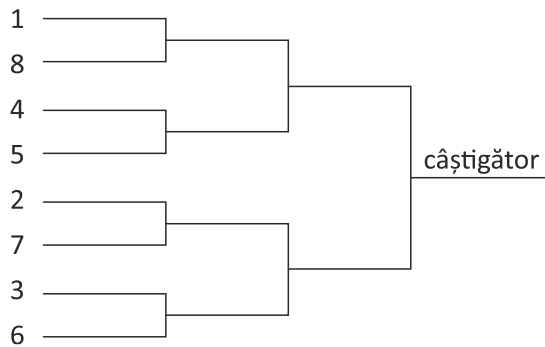
- 4.1. Se va juca cu jocul de bază Carcassonne, ediția din 2015, fără extensii (de exemplu extensia „Râul” sau „Abatele”).
- 4.2. Regulamentul oficial al jocului va fi cel din jocul original Carcassonne, ediția în limba română.
- 4.3. Ca o excepție față de regulamentul jocului, la prima partidă jucătorul care începe jocul va fi desemnat prin tragere la sorți (de exemplu cu ajutorul unei monede), iar la următoarele partide începe jocul cel care a început de mai puține ori. Dacă există egalitate atunci începe cel care ocupă un loc mai bun în clasamentul actual. Această regulă se poate schimba la concursurile organizate online în funcție de posibilitățile sistemului online.
- 4.4. Pentru a elimina diferențele între regulamentele jocului apărute în cursul anilor, precizăm următoarele reguli: orașele formate din două plăcuțe valorează 4, nu 2 puncte. De asemenea, fiecare fermier majoritar pe o câmpie va primi la sfârșitul jocului câte 3 puncte pentru fiecare oraș terminat din respectiva câmpie. Un jucător poate primi puncte pe același oraș de mai multe ori dacă este majoritar pe diferitele câmpii pe care se situează orașul.
- 4.5. Un jucător nu se poate răzgândi cu privire la plasarea unei piese. Acest lucru este necesar numai în cazul în care piesa a fost plasată neregulamentar.
- 4.6. Verificarea corectitudinii pieselor de joc plasate se efectuează în momentul așezării lor. Nu se acceptă reclamații ulterioare privind plasarea neregulamentară a pieselor.
- 4.7. Numărul total de participanți pentru un joc este de 2 concurenți.
- 4.8. Organizatorii, respectiv Partenerii, vor urmări derularea jocurilor, se vor îngriji de acordarea punctajului obținut de fiecare concurent precum și de prelucrarea punctajelor pentru a desemna câștigătorul competiției.
- 4.9. La o partidă fiecare jucător va avea la dispoziție în total 15 minute de joc. Nu este obligatoriu ca partidele să fie cronometrate, însă dacă există suspiciuni de tragere de timp, arbitrul poate să cronometreze partida. Pentru a cronometra nu este obligatorie folosirea instrumentelor omologate, arbitrul poate folosi o gamă variată de instrumente de măsurarea timpului (de la clepsidră până la telefonul mobil). Dacă un jucător depășește timpul său disponibil pierde partida, adversarul său fiind declarat câștigător. Se va înregistra punctajul actual de pe tabla de joc în favoarea câștigătorului declarat.  
La concursurile organizate online se poate introduce și limitarea timpului acordat pe tură.
- 4.10. În cazul în care un concurent renunță la participare în cursul desfășurării concursului, partida neterminată va fi câștigată de adversarul său.

## 5. Criterii de departajare

- 5.1. Criteriile descrise mai jos sunt recomandate, iar organizatorul sau partenerul de organizare are dreptul de a modifica criteriile în funcție de posibilitățile sistemului informatic folosit pentru gestionarea concursului.
- 5.2. Numărul partidelor ce vor fi jucate în cadrul concursurilor este în funcție de numărul participanților și se va anunța după închiderea înscrierilor la concursuri.
- 5.3. Fiecare jucător va juca cu adversari diferiți pentru fiecare joc. Aranjarea jucătorilor la mesele de concurs la prima partidă se va face în ziua concursului, pe baza tragerii la sorți a participanților înscriși.
- 5.4. După prima partidă jucată, aranjarea participanților la mese se va efectua pe baza clasamentului momentan atins de jucători. În felul acesta se vor juca locul 1 cu locul 2, locul 3 cu locul 4 etc. În plus, se va încerca eliminarea posibilității ca doi jucători să se joace de mai multe ori (dacă e posibil).
- 5.5. Primul criteriu de departajare este dat de locul obținut în fiecare rundă. Participantul care a câștigat un joc primește 1 punct și cel care a pierdut 0 puncte. În caz de egalitate, fiecare jucător primește câte 0,5 puncte. Acest punctaj se va aduna și la final se va obține un scor final în urma partidelor jucate.
- 5.6. Al doilea criteriu de departajare este dat de suma punctajelor obținute de adversarii jucătorilor, calculate conform paragrafului 5.5., neluând în considerare cel mai bun și cel mai slab punctaj.
- 5.7. Al treilea criteriu de departajare este dat de suma punctajelor obținute de adversarii jucătorilor, calculate conform paragrafului 5.5.
- 5.8. În cazul în care și în urma acestui criteriu este egalitate, se va lua în considerare suma diferențelor de puncte de pe tabla de marcaj a jocului de la sfârșitul partidelor jucate.
- 5.9. După numărul partidelor jucate conform paragrafului 5.1, la alegerea organizatorului, se va utiliza una dintre metodele descrise sub paragrafele 5.9.1 și 5.9.2 pentru desemnarea câștigătorului concursului.
  - 5.9.1. Primii patru clasați se vor juca între ei pentru a desemna câștigătorul, după cum urmează:
    - 5.9.1.1. trei partide între concurenții de pe poziția 1 și 4, câștigătorul fiind cel care câștigă de mai multe ori;
    - 5.9.1.2. trei partide între concurenții de pe poziția 2 și 3, câștigătorul fiind cel care câștigă de mai multe ori;
    - 5.9.1.3. câștigătorii partidelor descrise în punctele 5.9.1.1. și 5.9.1.2. vor juca între ei încă trei partide pentru a desemna câștigătorul concursului, jucătorul care începe partida fiind cel care ocupă poziția mai bună în clasament;
    - 5.9.1.4. pentru a desemna locul 3 și 4 al Campionatului, concurenții învinși în partidele menționate în punctele 5.9.1.1. și 5.9.1.2. pot juca trei partide de departajare, jucătorul care începe partida fiind cel care ocupă poziția mai bună în clasament;
    - 5.9.1.5. În cazul în care rezultatul partidelor din punctele 5.9.1.1 - 5.9.1.4. este egal, atunci se continuă șirul partidelor între jucătorii aflați la egalitate până când un jucător poate fi desemnat câștigător.

5.9.2. Primii opt clasafi se vor juca în sistem de eliminare directă conform graficului de mai jos:

**clasamentul  
actual**



În caz de remiză la una dintre partidele mai sus se va repeta partida până când are un câștigător.

## 6. Dispoziții finale

- 6.1. Odată cu înscrierea în competiție fiecare participant trebuie să cunoască, să accepte și să respecte acest regulament. Necunoașterea regulamentului nu exonerează participanții de aplicarea penalităților.
- 6.2. Nerespectarea regulamentului duce la atenționarea participantului, iar repetarea neregularității duce la excluderea lui din competiție.
- 6.3. Prin acceptarea acestui regulament, concurenții își dau acordul spre utilizare a fotografiilor și înregistrărilor făcute în timpul campionatului de către Partenerii de organizare și de către Organizator.
- 6.4. La concursurile organizate online Organizatorul își rezervă dreptul de a cere jucătorilor să joace cu camera video pornită pentru a elimina orice suspiciune cu privire la corectitudinea desfășurării jocurilor. Nu sunt permise instrumente ajutătoare de numărare automată sau manuală a pieselor.
- 6.5. În caz de necesitate, organizatorii rezervă dreptul de a schimba programul și modalitatea de organizare.

25 iulie 2022, Cluj-Napoca