



Regulamentul Campionatului Național de CARCASSONNE 2026

1. Descriere

1.1. Campionatul Național de Carcassonne 2026, denumit în continuare Campionat, are ca scop principal promovarea jocului de societate Carcassonne, atragerea tinerilor spre jocuri de societate și desemnarea reprezentantului României la Campionatul Mondial de Carcassonne 2026 organizat în Germania.

1.2. Campionatul va fi format din etape locale, dintre care una online, participanții aflați pe primele două locuri ale acestor etape calificându-se la etapa națională.

1.3. Câștigătorul etapei naționale va reprezenta România la Campionatul Mondial de Carcassonne 2026.

2. Definiții

2.1. Organizator – organizatorul oficial al Campionatului Național de Carcassonne 2026 este Proti Plays, prin persoană fizică Dănescu Alexandru-Andrei.

2.2. Parteneri de organizare – în vederea unei bune desfășurări, organizatorul va colabora cu mai mulți parteneri locali din diverse orașe.

2.3. Arbitru – persoana desemnată de către organizator sau partenerii de organizare, în cadrul fiecărei etape a campionatului, având următoarele responsabilități: urmărirea unei bune desfășurări a evenimentului, cu soluționarea eventualelor situații sau probleme ce pot apărea și ce privesc jocul în sine, notarea punctajului și stabilirea clasamentului.

2.4. Participant – orice persoană de cetățenie română cu vârsta de minimum 7 ani care se înscrie în campionat, respectând termenii și condițiile prezentului Regulament.

3. Condiții de participare

3.1. La campionat poate participa orice persoană de cetățenie română cu vârsta minimă împlinită de 7 ani. Minorii sub 16 ani trebuie să fie însoțiți de un tutore la concurs.

3.2. La campionat nu pot să concureze persoanele care se ocupă de organizarea acestuia și nici persoanele care fac parte dintr-o societate, organizație etc. care are ca obiect de activitate producerea sau comercializarea jocurilor de societate.

3.3. Participantul trebuie să dea dovadă de fair-play pe tot parcursul campionatului, să aibă un comportament adecvat atât în fața concurenților, cât și în preajma organizatorilor, în

caz contrar acesta poate fi eliminat din campionat. Orice comportament neregulamentar va trebui anunțat de restul jucătorilor către arbitri, în momentul producerii acestuia. Reclamațiile ulterioare nu se vor lua în considerare. Deciziile arbitrului și ale Organizatorului privind desfășurarea partidelor și interpretarea regulamentului sunt finale.

3.4. Din respect pentru ceilalți participanți și pentru campionat, sunt strict interzise în timpul partidelor: utilizarea de țigări, vape, țigări electronice și alte produse similare; consumul băuturilor alcoolice sau a substanțelor ilegale.

3.5. La Campionatul Mondial de Carcassonne din Germania nu pot participa cei sub 18 ani. Dacă se califică un minor, locul pentru Campionatul Mondial va fi oferit următorului clasat major.

4. Regulament de desfășurare

4.1. Se va juca jocul de bază Carcassonne, ediția din 2015, fără extensii (de exemplu, extensia „Râul” sau „Abatele”).

4.2. Regulamentul oficial al jocului va fi cel din jocul original Carcassonne, ediția în limba română, cu excepția regulii prevăzute la aliniatul 4.3. din prezentul regulament.

4.3. Ca o excepție față de regulamentul jocului, la prima partidă, jucătorul care începe jocul va fi desemnat prin tragere la sorți (de exemplu, cu ajutorul unei monede), iar la următoarele partide începe jocul cel care ocupă un loc mai bun în clasamentul actual. Această regulă se poate schimba la concursurile organizate online, în funcție de posibilitățile sistemului online.

4.4. Pentru a elimina diferențele între regulamentele jocului apărute în decursul anilor, precizăm următoarele reguli: orașele formate din două plăcuțe valorează 4, nu 2 puncte. De asemenea, fiecare fermier majoritar pe o câmpie va primi la sfârșitul jocului câte 3 puncte pentru fiecare oraș terminat din respectiva câmpie. Un jucător poate primi puncte pe același oraș de mai multe ori dacă este majoritar pe diferitele câmpii pe care se situează orașul.

4.5. Numărul total de participanți pentru un joc este de 2.

4.6. Se va juca un singur meci per confruntare, cu excepția finalei etapei naționale, unde se va juca „cel mai bun din 3”.

4.7. Un jucător nu se poate răzgândi cu privire la plasarea unei piese de joc după ce a fost plasată. Acest lucru este posibil și necesar numai în cazul în care piesa a fost plasată neregulamentar.

4.8. Verificarea corectitudinii pieselor de joc plasate se efectuează în momentul așezării lor. Nu se acceptă reclamații ulterioare privind plasarea neregulamentară a pieselor de joc.

4.9. Organizatorul, respectiv Partenerii, vor urmări derularea jocurilor, se vor îngriji de acordarea punctajului obținut de fiecare concurent, precum și de prelucrarea punctajelor pentru a desemna câștigătorul.

4.10. La o partidă, fiecare jucător va avea la dispoziție în total 15 minute de joc. Partidele vor fi cronometrate. Pentru a cronometra, nu este obligatorie folosirea instrumentelor omologate, arbitrul poate accepta o gamă variată de instrumente de măsurare a timpului (telefonul mobil, ceas de șah, aplicația Chess Clock App etc.). Ceasul adversarului este declanșat când runda jucătorului activ a luat sfârșit, inclusiv calcularea punctelor (jucătorul activ calculează atât punctele sale, cât și

ale adversarului). În cazul situațiilor în care piesele de joc plasate deja pe masă trebuie rearanjate din cauza spațiului, ceasul se pune pe pauză.

4.11. Dacă un jucător depășește timpul său disponibil, pierde partida, adversarul său fiind declarat câștigător. Se va înregistra punctajul actual de pe tabla de joc în favoarea câștigătorului declarat. La etapa organizată online nu se ia în considerare această limită de timp, ci limita setată pe Board Game Arena, platforma unde se va desfășura etapa online.

4.12. Participantul care nu este activ poate trage plăcuța sa de joc pentru a se gândi unde vrea să o poziționeze când îi va reveni rândul. Nu este permis să ascundeți plăcuța, să plecați cu ea de la masă etc.

4.13. În cazul în care un concurent renunță la participare în timpul desfășurării concursului, partida neterminată va fi câștigată de adversarul său. Viitoarele partide vor fi considerate câștigate de adversarii concurentului care a renunțat.

4.14. Participantul care întârzie mai mult de 10 minute față de ora anunțată pentru începerea runde poate pierde partida prin neprezentare, la decizia arbitrilor/organizatorului.

4.15. Organizatorul își rezervă dreptul de a elimina din campionat orice participant care perturbă desfășurarea evenimentului, manifestă comportament agresiv, ofensator sau nesportiv ori încearcă fraudarea competiției.

5. Criterii de departajare

5.1. Se va juca în format Swiss, urmând un top 8 eliminatoriu.

5.2. Pentru etapa de Swiss, se va juca un număr de runde în funcție de numărul de participanți, după cum urmează: 5-8 participanți = 3 runde, 9-16 participanți = 4 runde, 17-32 participanți = 5 runde, 33-64 participanți = 6 runde, 65-128 participanți = 7 runde.

5.3. Fiecare jucător va juca cu adversari diferiți pentru fiecare joc. Aranjarea jucătorilor la mesele de concurs la prima partidă se va face în ziua concursului, pe baza tragerii la sorți a participanților înscriși, cu ajutorul aplicației folosite.

5.4. După prima partidă jucată, aranjarea participanților la mese se va efectua pe baza clasamentului actual atins de jucători, cu ajutorul aplicației folosite. În plus, se va încerca eliminarea posibilității ca doi jucători să joace unul împotriva celuilalt de mai multe ori (dacă e posibil).

5.5. Dacă va fi un număr impar de jucători, la fiecare rundă va exista un jucător care nu va avea adversar și va câștiga automat partida.

5.6. Primul criteriu de departajare este dat de locul obținut în fiecare rundă. Participantul care a câștigat un joc primește 1 punct și cel care a pierdut primește 0 puncte. În caz de egalitate, fiecare jucător primește câte 0,5 puncte. Acest punctaj se va aduna și la final se va obține un scor final în urma partidelor totale jucate.

5.7. În caz de egalitate, al doilea criteriu de departajare este dat de sistemul Buchholz aplicat jucătorilor aflați la egalitate, cu ajutorul aplicației folosite. La etapa online, departajarea se face conform Board Game Arena.

5.8. După etapa de Swiss, primii 8 participanți din clasament vor juca o etapă eliminatorie.

Se va juca SF1: locul 1 cu locul 8; SF2: locul 2 cu locul 7; SF3: locul 3 cu locul 6; SF4: locul 4 cu locul 5. Apoi se va juca S1: câștigător SF1 cu câștigător SF4; S2: câștigător SF2 cu câștigător SF3. Apoi finala va fi jucată de către câștigătorul S1 vs. câștigătorul S2. Se va juca și o finală mică între pierzător S1 și pierzător S2.

5.9. În meciurile din etapa eliminatorie, vor începe jucătorii care au fost mai bine clasati în etapa Swiss.

5.10. În caz de egalitate în etapa eliminatorie, câștigă jucătorul care nu a fost primul.

6. Dispoziții finale

6.1. Dacă un jucător calificat dintr-o etapă locală sau online la etapa națională nu poate participa, va fi invitat să participe la etapa națională următorul clasat din etapa locală/online respectivă.

6.2. Participând la campionat, fiecare participant trebuie să cunoască, să accepte și să respecte acest regulament. Necunoașterea regulamentului nu exonerează participanții de aplicarea penalităților.

6.3. Nerespectarea regulamentului duce la atenționarea participantului, iar repetarea neregularității duce la excluderea sa din campionat.

6.4. Prin participare, concurenții își exprimă acordul pentru realizarea și utilizarea fotografiilor și înregistrărilor video realizate în cadrul competiției, de către Organizator și Partenerii de organizare, în scop de promovare și prezentare a activității, fără alte compensații.

6.5. La etapa organizată online, Organizatorul își rezervă dreptul de a cere jucătorilor să joace cu camera video pornită pentru a elimina orice suspiciune cu privire la corectitudinea desfășurării jocurilor. Nu sunt permise instrumente ajutătoare de numărare automată sau manuală a pieselor.

6.6. În fiecare oraș va avea loc o singură etapă locală. Dacă există mai mulți doritori pentru organizarea acesteia, Organizatorul îi va pune în contact pentru a ajunge la un acord. În cazul unor neînțelegeri, Organizatorul își rezervă dreptul de a desemna Partenerul de organizare din orașul respectiv.

6.7. Pentru buna desfășurare a etapei/campionatului, Organizatorul își rezervă dreptul de a schimba programul, modalitatea de organizare și conținutul prezentului regulament.

6.8. Organizatorul își rezervă dreptul de a anula sau reprograma o etapă în caz de forță majoră, număr insuficient de participanți sau alte situații care împiedică desfășurarea în condiții normale a etapei/campionatului.

6.9. Prin participarea la campionat, concurenții își exprimă acordul pentru prelucrarea datelor personale necesare organizării și desfășurării campionatului.